**ПРОГРАММА КУРСА**

**МОДУЛЬ 1: «Правила игры» (с дд.мм.гг по дд.мм.гг; 7 занятий)**

1. ***Добро пожаловать в мир маджонга! (Вводное занятие)***

**Вебинар. ДД.ММ.ГГ., начало в ЧЧ.ММ**

- Немного о маджонге в России и мире.

- Как проходит обучение на курсе. Мнемотехники. Когнитивная нагрузка.

- Задания к следующему занятию.

1. ***Правила игры: начало***

**Вебинар. ДД.ММ.ГГ., начало в ЧЧ.ММ**

⁃ Игровой набор (тайлы).

⁃ Ветра места и раунда. Ренчаны.

⁃ Подготовка к раздаче: построение и разлом стены, набор стартовых рук.

⁃ Ход раздачи: порядок взятия и сноса тайлов.

⁃ Цель раздачи: сбор выигрышной структуры руки.

⁃ Объявление победы: цумо и рон.

⁃ Обучение приложению «автостол».

1. ***Доры и объявления***

**Вебинар. ДД.ММ.ГГ., начало в ЧЧ.ММ**

⁃ Доры. Принцип работы индикатора.

⁃ Объявления сетов. Пон, чи, кан. Кандоры.

⁃ Фуритен.

1. ***Принцип яку***

**Вебинар. ДД.ММ.ГГ., начало в ЧЧ.ММ**

⁃ Принцип яку.

⁃ Основные яку-комбинации.

⁃ Основные яку-ситуации. Риичи.

⁃ Сочетаемость яку.

1. ***Менее частые яку***

**Видео (открывается с ДД.ММ.ГГ., в ЧЧ.ММ)**

⁃ Менее частые яку.

⁃ Якуманы.

1. ***Система подсчета очков***

**Вебинар. ДД.ММ.ГГ., начало в ЧЧ.ММ**

⁃ Доры. Их отличие от яку. Влияние на стоимость руки.

⁃ Особенности игровых очков: стартовые очки, постоянная сумма. Инвентарь для подсчёта очков.

⁃ Фу. Связь ханов и фу с игровыми очками. Подсчёт фу (коротко, это не такая важная тема на данном этапе; в шпаргалке будет подробно для желающих углубиться).

⁃ Принципы выплат за рон и цумо.

⁃ Таблица выплат.

⁃ Принципы выплат при ничьей. Формальный темпай.

1. ***Важные «мелочи»***

**Видео (открывается с ДД.ММ.ГГ., в ЧЧ.ММ)**

Всё, чего недостаёт для полноценной игры:

⁃ Хонбы.

⁃ Пересдачи.

⁃ Куикаэ.

⁃ Временный фуритен.

**«ПОГРУЖЕНИЕ В РЕАЛЬНОСТЬ»: СЕССИЯ ПРАКТИКИ**

**(с дд.мм.гг по дд.мм.гг; 2 раза в неделю, указать дни недели)**

***Вводное занятие***

**Видео. Открывается с ДД.ММ.ГГ., в ЧЧ.ММ**

⁃ Tenhou и Mahjong Soul. Особенности каждого сайта, плюсы и минусы.

⁃ Обучение пользованию интерфейсом обоих сайтов.

***Начало регулярных встреч для игры онлайн по полным правилам* ДД.ММ.ГГ**

***Начало разборов реплеев* ДД.ММ.ГГ**

**МОДУЛЬ 2: «Базовые техники» (с дд.мм.гг по дд.мм.гг; 2 занятия)**

**Расписание занятий:**

1. ***Эффективность сбора***

**Вебинар. ДД.ММ.ГГ., начало в ЧЧ.ММ**

⁃ Понятие об эффективности. Руки, для которых допустима жертва эффективностью для сбора структурных яку.

⁃ Базовые термины: щантен, укеире, блок, изолированный тайл.

⁃ Стадии развития типичной руки.

⁃ Сбор на ранних стадиях: эффективность изолированных тайлов.

⁃ Сбор на поздних стадиях: концепция 5 блоков, эффективность блоков. Действия при избыточном количестве блоков. Действия при необходимости ослабить один из 5 блоков.

⁃ Сравнение эффективности часто встречающихся форм.

1. ***Защита***

**Вебинар. ДД.ММ.ГГ., начало в ЧЧ.ММ**

⁃ Важность защиты в риичи-маджонге. Возможные действия при появлении угроз.

⁃ Типы угроз и их распознавание.

⁃ Решения отступить/надавить. 3 условия для атаки против угрозы.

⁃ Базовые техники анализа дискарда противника: октавы, кабе, сотогава.

⁃ Уровни опасности тайлов.